

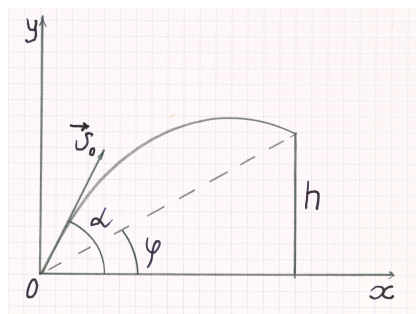
Енергетично изгодно изпълнение на дузпа

Обикновено въпросите за движение на тяло, хвърлено под ъгъл спрямо хоризонта, разглеждаме само от кинематична гледна точка. Една възможност за разглеждането им и от енергетичен аспект разкрива следната задача.

Задача. Колко е минималната енергия, която футболист трябва да придаде на топката при изпълнение на дузпа, така че тя да влезе във вратата точно под напречната греда на вратата? Масата на топката е $m = 0,5 \text{ kg}$, разстоянието от точката за изпълнение на дузпи до гол линията – $L = 9 \text{ m}$, а напречната греда е на височина $h = 2,50 \text{ m}$ над земята. Съпротивлението на въздуха се пренебрегва, а стойността на земното ускорение приемете за $g = 10 \text{ m/s}^2$.

Анализ. Ако приемем, че потенциалната енергия на топката е нула на равнището на терена, в момента на удара пълната механична енергия на топката е равна на кинетичната ѝ енергия E_k . Следователно въпросът за намиране на необходимата минимална енергия се свежда до въпроса за необходимата минимална начална скорост v_0 на топката.

Решение. Ако началото на координатната система е в точката за изпълнение на дузпи, оста Ox – перпендикулярна на равнината на вратата, а оста Oy – вертикално нагоре (фиг. 1),



Фиг. 1.

законът за движение на топката има вида:

$$(1), (2) \quad \begin{aligned} x &= v_0 t \cos \alpha \\ y &= v_0 t \sin \alpha - \frac{gt^2}{2}, \end{aligned}$$

където α е ъгълът между началната скорост v_0 и хоризонта.

Тъй като координатите на целта са L и h , а траекторията на топката трябва да минава през тази точка, моментът t_0 , в който топката влиза във вратата, се определя от равенствата:

$$(3) \quad L = v_0 t_0 \cos \alpha$$

$$(4) \quad h = v_0 t_0 \sin \alpha - \frac{gt_0^2}{2}.$$

Като определим t_0 от (3) и го заместим в (4), получаваме равенство, свързващо началните скорост и ъгъл с координатите на точката, в която топката влиза във вратата:

$$(5) \quad h = L \tan \alpha - \frac{gL^2}{2v_0^2 \cos^2 \alpha}.$$

По-нататък традиционният път изисква да решим (5) спрямо v_0 и да търсим минимум по α . С цел да облекчим записа на равенствата е удобно вместо с h и L да въведем два нови параметъра единият, x – безразмерен, а другият – u , с размерност на скорост:

$$(6) \quad x = h/L \quad \text{и} \quad u = \sqrt{2gL}.$$

От фигурата се вижда и геометричният смисъл на параметъра x – това е всъщност тангенсът на ъгъла φ , заключен между хоризонта и правата, свързваща точката на изпълнение на дузпите и средата на напречната греда на вратата. Параметърът u пък представлява скоростта, която би придобило тяло, падайки свободно от височина L .

В новите променливи равенство (5) придобива вида:

$$(7) \quad x = \operatorname{tg} \alpha - \left(\frac{u}{2v_0} \right)^2 \cdot \frac{1}{\cos^2 \alpha}.$$

Решено спрямо $(u/2v_0)^2$:

$$(8) \quad \left(\frac{u}{2v_0} \right)^2 = \cos^2 \alpha (\operatorname{tg} \alpha - x),$$

това равенство показва, че ако футболистът шутира право към гредата, т.е. при $\alpha = \varphi$, дясната страна става нула и за да бъде изпълнено (8) е необходимо началната скорост да бъде безкрайно голяма – очевидно само в този случай при достигане на вратата топката няма да успее да падне по-ниско под гредата.

С помощта на известните тригонометрични равенства:

$$\sin 2\alpha = 2 \sin \alpha \cos \alpha \quad \text{и} \quad \cos 2\alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha$$

на равенство (8) можем да придадем още вида:

$$(9) \quad \left(\frac{u}{2v_0} \right)^2 = \frac{1}{2} (\sin 2\alpha - x \cos 2\alpha - x).$$

Формула (9) позволява да се пресметне големината на началната скорост при зададен ъгъл α между нея и хоризонта, така че топката да мине точно под напречната греда.

Чрез диференциране на (9) по α и приравняване производната към нула получаваме, че като функция на α началната скорост има екстремум при:

$$(10) \quad \operatorname{tg} 2\alpha = -1/x.$$

За да определим вида на екстремума, вместо да изследваме знака на втората производна, ще съобразим, че щом при $\alpha = \varphi$ v_0 е безкрайност, то при $\alpha > \varphi$ v_0 не може да расте – то може само да намалява и следователно там, където производната е нула, екстремумът на v_0 е минимум.

Тъй като по определение $x > 0$, отрицателният знак в дясната страна на (10) показва, че ъгълът 2α лежи във втори квадрант, т.е. самият ъгъл α е в границите между 45° и 90° . В такъв случай познаването на $\operatorname{tg} 2\alpha$ позволява чрез известните тригонометрични формули да определим:

$$(11) \quad \begin{aligned} \sin 2\alpha &= \frac{\operatorname{tg} 2\alpha}{\sqrt{1 + \operatorname{tg}^2 2\alpha}} = \frac{1}{\sqrt{1 + x^2}} \\ \cos 2\alpha &= \frac{-1}{\sqrt{1 + \operatorname{tg}^2 2\alpha}} = \frac{-x}{\sqrt{1 + x^2}}. \end{aligned}$$

След като заместим тези изрази за $\sin 2\alpha$ и $\cos 2\alpha$ в (9), за квадрата на минималната скорост получаваме израза:

$$(12) \quad v_0^2 = \frac{u^2}{2(\sqrt{1 + x^2} - x)},$$

или, в старите променливи:

$$(13) \quad v_0^2 = \frac{gL^2}{\sqrt{L^2 + h^2} - h}.$$

Следователно минималната енергия, която следва да се предаде на топката е:

$$(14) \quad E_k = \frac{mv_0^2}{2} = \frac{1}{2} \cdot \frac{mgL^2}{\sqrt{L^2 + h^2} - h}.$$

Със зададените в условието на задачата стойности на величините от (14) и (13) получаваме:

$$E_k \approx 30 \text{ J}, \quad v_0 \approx 11 \text{ m/s}.$$

Ако ли пък от формула (10) пресметнем ъгъл α , получаваме $\alpha \approx 53^\circ$.

Коментар. Съществуват поне две съображения, показващи че получената оценка 30 J за енергията е наистина само една долна граница.

1. Първото съображение е чисто физично: при решаване на проблема разглеждаме топката като материална точка. Нейните размери обаче не са пренебрежимо малки. Минималната енергия ще бъде около 30 J само ако футболистът успее да нанесе удара така, че в полета си топката да не се върти. Тъй като подобна ситуация е изключение, във всеки реален случай трябва да се отчита и енергията на въртене на топката, т.е. футболистът трябва да предаде на топката повече от 30 J енергия, така че една част от нея да бъде енергия на въртенето и 30 J да останат за постъпателното движение.

2. Второто съображение е "тактическо". Получените числа показват, че полетът към вратата трае повече от 1 s, което време е достатъчно за един добър вратар да реагира и хване топката. Затова пък нито един добър нападател няма да си пести енергията, за да изпълни дузпата по този най-икономичен от енергетична гледна точка начин. Лесно може да се провери, че при описаното изпълнение, топката достига равнината на вратата след като е преминала върха на параболата, по която се движи и това, разбира се, удължава пътя ѝ.

Струва си да се прецени доколко ще се променят намерените числени стойности за E_k , v_0 и α , ако дузпата се изпълни така, че върхът на параболата да попадне върху гредата.

Във върха на параболата вертикалната компонента на скоростта е нула. Този факт позволява от закона за скоростта по посока на оста Oy да определим момента t_1 , в който топката е най-високо над земята:

$$0 = v_0 \sin \alpha - gt_1 \quad \text{или} \quad t_1 = v_0 \sin \alpha / g.$$

Като заместим израза за t_1 в (1) и (2) и отчетем, че в този момент $x = L$ и $y = h$, получаваме две уравнения за неизвестните стойности v_1 и α_1 на началната скорост и ъгълът, под който трябва да излети топката. Техните решения са:

$$\operatorname{tg} \alpha_1 = \frac{2h}{L}; v_1^2 = \frac{gL^2}{2h} \left[1 + \left(\frac{2h}{L} \right)^2 \right].$$

С числените данни от условието на задачата лесно се пресмята, че в случая началната скорост на топката трябва да е почти 15 m/s, енергията ѝ трябва да бъде почти два пъти по-голяма, отколкото в първия случай, а ъгълът, под който излита спрямо хоризонта – около 29° .